1. Инструкция для исполнителя (Техническое Задание)

**Название проекта:** Телеграм-бот для анонсов прогулок.

**Общая концепция:** Создать Телеграм-бота, который в диалоговом режиме собирает у пользователя информацию о предстоящей прогулке, формирует из неё красивый анонс и, после модерации, публикует его в целевом Телеграм-канале.

**Целевой канал:** t.me/kulturnyj\_dvizh\_v\_novi\_sad\_serbi  
**Админ для модерации:** @art\_journey\_with\_andrey  
  
**Пример (как у других)**@mybatumyEventBot (публикует здесь [t.me/mybatumy](http://t.me/mybatumy))

**Логика работы бота (User Flow):**

**Шаг 1: Начало работы и главное меню.**

1. Пользователь запускает бота командой /start или нажимает кнопку "🆕 "Пригласить на прогулку".
2. Бот отвечает приветственным сообщением.
   * *Пример текста:* «Привет! 👋 Я помогу тебе создать анонс для прогулки и опубликовать его в канале «Айда гулять, Нови-Сад! » Давай начнем!»
3. Бот предлагает главное меню в виде кнопок:
   * [ 📣 Пригласить на прогулку]

**Шаг 2: Сбор информации о прогулке (после нажатия на "Позвать гулять").**

Бот последовательно задает пользователю вопросы, ожидая ответа на каждый из них. После каждого ответа пользователя бот задает следующий вопрос.

1. **Вопрос 1: Тема прогулки.**
   * **Текст бота:** «Отлично! Давайте создадим анонс. Какая тема у нашей прогулки? Например: "Прогулка по набережной на закате".»
   * **Валидация:** Ограничение до 100 символов.
2. **Вопрос 2: Место встречи.**
   * **Текст бота:** «Где встречаемся? Укажите место и ссылку на Google maps.»
   * **Валидация:** Бот должен уметь принимать (парсить) текстовый ответ и ссылку на Google Maps.
3. **Вопрос 3: Дата и время.**
   * **Текст бота:** «Когда? Укажите дату и время. Например: "25 декабря, 12:30".»
   * **Валидация:** Ограничение до 100 символов.
4. **Вопрос 4: Контакт для связи.**
   * **Текст бота:** «Оставьте контакт для связи (ваш username в Telegram или номер телефона). Он будет виден всем в анонсе.»
   * **Валидация:** Ограничение до 100 символов.
5. **Вопрос 6: Описание.**
   * **Текст бота:** «Добавьте короткое описание прогулки. Расскажите, что планируете делать, что взять с собой. (Максимум 500 символов)
   * **Валидация:** Ограничение до 500 символов. Если превышено, бот должен вежливо сообщить об этом и попросить ввести текст заново: «Ваше описание слишком длинное (XXX/500 символов). Пожалуйста, сократите его и отправьте снова.»
6. **Вопрос 7: Изображение.**
   * **Текст бота:** «Супер! Теперь загрузите фото или картинку для анонса. Форматы: перечислить программистом Если без изображения, нажмите кнопку «Пропустить»
   * **Валидация:** Бот должен принимать только изображения (photo), но не видео или документы. При попытке загрузить другой тип файла, бот должен ответить: «Пожалуйста, отправьте именно фото (не видео или стикер).»

**Шаг 3: Предварительный просмотр и редактирование.**

1. После получения изображения бот формирует и присылает пользователю предпросмотр анонса в том виде, в котором он будет опубликован.
2. **Формат анонса:**
   * Картинка
   * **Название темы прогулки (жирным)**
   * [пустая строка]
   * Текст описания
   * [пустая строка]
   * 📫 **Место:** [ответ пользователя]
   * 🗓 **Когда:** [ответ пользователя]
   * 📌 **Контакт:** [ответ пользователя]
   * [пустая строка]
   * #пошлигулять #[название\_канала]
3. Вместе с предпросмотром бот присылает кнопки для редактирования и подтверждения:
   * Текст: «Вот так будет выглядеть ваш анонс. Всё верно? Если хотите что-то исправить, нажмите на соответствующую кнопку.»
   * **Кнопки (inline keyboard):**
     + [✏️ Тема] [✏️ Место]
     + [✏️ Дата и время]
     + [✏️ Контакт] [✏️ Описание]
     + [✏️ Фото]
     + [✅ Всё верно, отправить!]
     + [❌ Отменить]
4. **Логика редактирования:** При нажатии на любую кнопку [✏️ ...] бот заново задает соответствующий вопрос из Шага 2, а после получения нового ответа снова показывает обновленный предпросмотр (Шаг 3).
5. **Логика отмены:** При нажатии [❌ Отменить] процесс создания анонса прерывается, и бот возвращается в главное меню.

**Шаг 4: Отправка на модерацию и публикация.**

1. Пользователь нажимает [✅ Всё верно, отправить!].
2. Бот отвечает пользователю: «Отлично! Ваш анонс отправлен на проверку. Обычно это занимает не больше часа. Я сообщу, когда он будет опубликован.»
3. Одновременно бот отправляет готовый анонс (включая картинку и кнопки) в **админ-чат для модерации**. К этому анонсу бот добавляет кнопки для модератора:
   * [✅ Опубликовать]
   * [❌ Отклонить]
4. **Если модератор нажимает [✅ Опубликовать]:**
   * Бот публикует анонс в **целевом канале**.
   * Бот присылает пользователю-автору уведомление: «✅ Ура! Ваш анонс "Название темы прогулки" опубликован в канале. Вот ссылка на пост: [ссылка].»
5. **Если модератор нажимает [❌ Отклонить]:**
   * Бот присылает пользователю-автору уведомление: «К сожалению, ваш анонс "Название темы прогулки" не прошел модерацию. Возможно, он нарушает правила сообщества. Попробуйте создать его заново или свяжитесь с администрацией.»
   * также добавить возможность отправки модератором текстового или голосового сообщения с комментарием

2. Рекомендации по улучшению бота

Проанализировав оба чата, я вижу, что ваша цель — создать удобный инструмент для живого сообщества. Бот из примера "Нескучный Батуми" хороший, но немного "корпоративный". Его можно сделать более дружелюбным и быстрым для спонтанных прогулок.

**1. Упрощение полей и ускорение ввода:**

* **Название:** Вместо "Название мероприятия" использовать более неформальное "Тема прогулки" или "Куда идём?". Это ближе к стилю чата "Пошли гулять!".
* **Дата и время:** Предложить быстрые кнопки [Сегодня], [Завтра]. Если пользователь нажимает, например, "Сегодня", бот может уточнить: "Отлично, сегодня! А во сколько?". Это быстрее, чем печатать дату руками.
* **Стоимость:** Вместо свободного ввода предложить кнопки: [Бесплатно], [Donation], [Ввести свою цену]. Это стандартизирует анонсы.

**2. Улучшенная работа с локацией:**

* **Приоритет геоточки:** Сделать акцент на том, чтобы пользователь присылал именно геоточку с карты. В сообщении бота можно написать: «Где встречаемся? Лучше всего — прикрепить точку на карте. Если это невозможно, напишите адрес текстом.» Конструкторы ботов это умеют. Это решает проблему неточностей, как в чате ("в нескольких домах от").

**3. Более дружелюбные сообщения:**

* **Ошибки валидации:** Сообщение "Превышено количество символов" звучит сухо. Лучше: «Ой, описание получилось слишком длинным (510/500 символов). Пожалуйста, попробуйте немного сократить его и отправить снова. 😊»
* **Приветствие:** В приветственное сообщение можно добавить краткую суть, как в чате "Пошли гулять": «...Чтобы позвать всех гулять, используй кнопку ниже. А после прогулки не забудь поделиться фотками в нашем чате с хештегом #гуляли!» Это сохранит и приумножит традиции сообщества.

**4. Автоматизация хештегов:**

* Бот должен **автоматически** добавлять хештег #пошлигулять и хештег вашего канала в конец каждого анонса. Пользователю не нужно будет об этом думать.

**5. Отмена на любом шаге:**

* К каждому вопросу бота (про место, время и т.д.) добавлять кнопку [❌ Отменить]. Иногда в процессе понимаешь, что передумал, и проще отменить, чем проходить все шаги до конца.

**6. Команда /myevents (Мои анонсы) — продвинутое улучшение:**

* Можно добавить команду, по которой пользователь увидит список своих анонсов, которые ждут публикации или уже опубликованы, с возможностью их удалить (если прогулка отменилась). Это уже более сложная функция, но очень полезная.

**Итоговый, улучшенный анонс мог бы выглядеть так:**

(Картинка)

**Прогулка по набережной до заката**

Собираемся проводить этот прекрасный день, полюбоваться на море и просто поболтать. Берите с собой термосы с чаем и хорошее настроение!

📫 Точка на карте (или адрес)  
 🗓 Сегодня в 18:00  
 💰 Бесплатно

📌 Контакт: @username

#пошлигулять #название\_канала

Надеюсь, эта инструкция и рекомендации помогут вам создать отличный инструмент для вашего сообщества